

2026년 게임기업 홍보콘텐츠 제작 지원 참여기업 모집 공고

(재)청주시문화산업진흥재단에서는 충북 게임 기업의 홍보콘텐츠 제작을 지원하여 게임 및 기업의 홍보 역량을 강화하고, 콘텐츠 인지도 제고를 도모하고자 「2026년 게임기업 홍보 콘텐츠 제작 지원사업」을 추진하오니, 도내 게임 기업의 많은 관심과 참여 바랍니다.

2026. 9. 30.

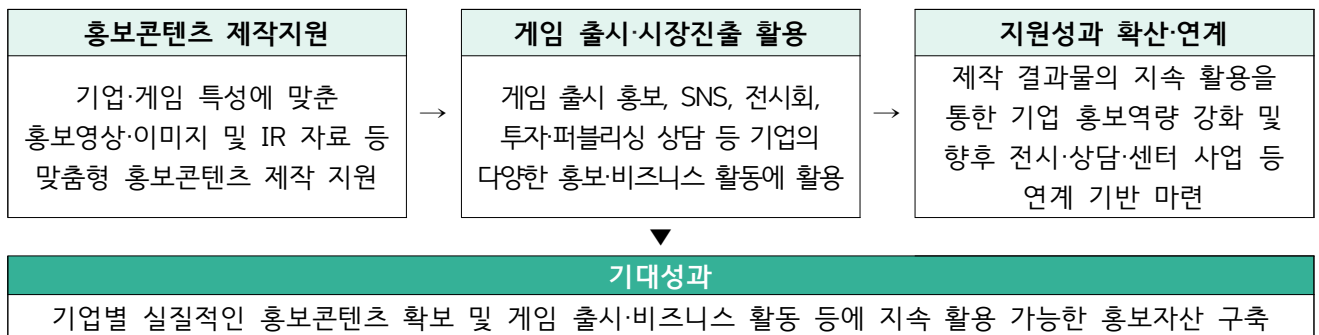
재단법인 청주시문화산업진흥재단 대표이사

1 사업목적

- 충북 게임 기업의 홍보콘텐츠 제작 지원을 통한 기업 홍보역량 강화
- 게임별 특성에 맞는 홍보콘텐츠 확보를 통한 콘텐츠 인지도 및 활용도 제고

2 사업개요

- 사 업 명: 2026 충북글로벌게임센터 [게임 기업 홍보콘텐츠 제작 지원]
- 지원기간: 협약체결일 ~ 2026. 12. 4.(금)까지
- 접수기간: 2026. 10. 1.(목) ~ 10. 15.(목) 15시까지 / 14일간
- 지 원 금: 기업당 500만 원 8개사 내외
- 지원대상: 충북 소재 게임 기업
- 지원분야: 모바일, PC, 콘솔 VR, AR 등 플랫폼 제한 없이 지원 가능
- 지원방식: 지원금 사전 교부 후, 사업 종료 시 결과보고 및 사업비 정산
- 지원내용: 기업·게임 소개 IR 자료, 홍보영상·이미지, 리플릿·팸플릿·배너 등 홍보물 및 굿즈 제작 비용 지원



3 지원 세부내용

- 지원규모: 8개사 내외
- 지원내용
 - 투자유치, 퍼블리싱, 비즈니스 상담 등에 활용하기 위한 기업 게임 소개 IR 자료(PPT 등) 기획/디자인 제작
 - 게임 홍보영상, 이미지 등 홍보 콘텐츠 제작
 - 리플릿·팸플릿·배너 등 홍보물 및 홍보·배포용 굿즈 제작
 - ※ 상기 지원내용 외 홍보콘텐츠 제작은 전담기관과의 사전 협의를 통해 지원 가능
 - ※ 견적 내역 및 결과물 등 객관적인 증빙이 가능한 경우에 한함
- 지원대상
 - 충청북도 소재의 게임 개발 기업 ※ 공고일 기준 충북지역에 사업자등록을 완료한 기업
 - 현재 출시된 게임이 있거나 27년도 이내에 출시 예정인 게임을 보유한 기업
 - ※ 출시 예정 게임의 경우 신청 시점 기준 개발 중인 게임으로, 개발 현황 및 출시계획을 확인할 수 있어야 함

[기타 사항]

- 국내 모바일·PC·콘솔 등 플랫폼 및 장르와 관계없이 게임 홍보콘텐츠 제작 활동에 필요한 비용 지원
- 선정 이전에 발생한 비용은 지원하지 않음
- 사업비 중 **부가가치세는 지원 대상에서 제외**하며, 신청기업이 자부담하여야 함
- 지원항목은 공고문에 명시된 내용에 한하며, 그 외 항목은 전담기관과 사전 협의 후 인정 여부를 결정함

[지원 제외대상]

- ① 지원 콘텐츠 및 신청 형태 관련
 - 선정성·폭력성·사행성 등 사회통념상 지원이 부적절한 게임 콘텐츠
 - 오프라인 보드게임 및 NFT 연계 콘텐츠
 - 타인의 저작권, 초상권, 상표권 등 제삼자의 권리를 침해하거나 도용한 콘텐츠
 - 컨소시엄 형태의 신청
 - 동일 또는 유사한 사업내용에 대하여 타 기관의 지원을 받았거나 지원받고 있는 경우
- ② 사업자 자격 관련
 - 신청일 현재 국세·지방세 및 4대 보험료를 체납한 사업자
 - 지원사업 관련 협약·계약 위반 또는 정산 잔액·환수금 등을 체납한 사업자
 - 「보조금 관리에 관한 법률」 등에 따라 보조사업 수행 대상에서 배제되거나 보조금 교부가 제한된 사업자
 - 「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」에 따른 공시대상 기업집단에 속하는 회사
 - 그밖에 한국콘텐츠진흥원 및 청주시문화산업진흥재단 관련 규정·지침에 따른 지원사업 참가요건을 충족하지 못하는 경우

4 접수방법 및 추진일정

○ 접수기간: 2026. 10. 1.(목) ~ 10. 15.(목) 15:00 까지

· 접수기한 종료 후에는 어떠한 사유에도 추가접수를 받지 않으니 **마감기한을 엄수**하시기 바랍니다.

○ 접 수 처: e나라도움 접수(<http://www.gosims.go.kr>)

○ 접수서류

구분	접수서류	제출형식
사업 수행	1. 사업 신청서 / 과제 수행 계획서	pdf, hwp 각 1부
	2. 개인정보 수집·이용·제공 동의서(서명 및 도장 필수)	pdf
	3. 확약서(서명 및 도장 필수)	pdf
증빙 서류	1. 게임제작업자등록증(구청 발급분) *별도 제출 가능	pdf 혹은 png, jpg
	2. 사업자등록증(공고일 이후 발급분)	pdf 혹은 png, jpg
	3. 국세/지방세 완납 증명서(유효기간 확인)	pdf 혹은 png, jpg

※ 압축하여 zip 형태로 제출 / 파일명 : 2026년 충북글로벌게임센터 홍보콘텐츠 제작 지원 신청서 제출_기업명

기타 확인 내용
※ 홍보콘텐츠 제작 및 활용계획서의 경우 총 3장 내외로 작성
※ 허위 서류 제출로 판명될 경우 선정을 취소할 수 있음

○ 지원방법

- e나라도움 시스템 접속 후 회원가입 또는 로그인
- 상단 [Quick Menu] → [공모신청] 선택
- 공모기관을 '청주시문화산업진흥재단'으로 지정 후 검색
- 공모목록에서 「2026 충북글로벌게임센터 게임기업 홍보콘텐츠 제작 지원사업」 선택
- [사업기본정보] → [수행기관정보] → [재원조달계획] → [자격요건확인] → [파일첨부] 순으로 작성
- 제출서류 일체를 하나의 압축파일로 첨부
- 모든 항목 입력 및 제출서류 첨부 완료 후 [신청서 제출] 버튼을 눌러 접수 완료
- ※ 시스템 이용 관련 세부내용은 상담센터 1670-9595

○ 선정절차

- 선정방법: 신청서류 접수 기업 대상 관련 분야 전문가 평가위원(3인)을 구성하여 온라인 서면평가를 통해 선정
- 평가위원: 게임산업 분야 전문가, 지원사업 전문가 등 외부 전문가
- 선정기준: 평가위원회 점수 평점 70점 이상인 기업 중 고득점순으로 우선 선정
- ※ 기업 선정 후 결격사유 발생 시 차 순위 선정
- ※ 소수점 셋째 자리 반올림
- ※ 동점자가 있을 경우 계획의 적정성 항목의 고득점자 등의 순으로 결정

○ 평가항목

평가항목	평가내용	배점
지원 필요성	현재 기업의 홍보 현황, 홍보콘텐츠 제작 필요성, 지원을 통한 개선 필요성 및 시급성	20
계획의 적정성	제작하고자 하는 홍보콘텐츠의 목적, 내용, 활용계획, 추진일정 등 계획의 구체성·적정성	30
실행 가능성	추진일정, 수행인력, 협력업체 및 예산계획 등 사업 수행계획의 적절성 및 계획 이행 가능성	25
활용 및 성과창출 가능성	제작 결과물의 게임 출시 전·후 활용계획, 기업 홍보·비즈니스 활용 가능성 및 지속 활용 가능성	25
계		100

○ 지원방식 및 세부사항

구분	주요내용
지원 방식	○ 지원금: 사전 지급 - 선정기업은 협약체결 후 승인된 사업계획에 따라 사업을 수행하여야 함 - 사업 기간 종료 전까지 승인된 사업계획에 따른 홍보콘텐츠 결과물 제작 완료 - 사업 종료 후 결과보고서, 정산보고서 및 관련 증빙자료 제출 - 제출자료 검토를 통해 사업 수행 및 사업비 집행의 적정성을 확인하고, 미집행액 및 불인정 금액은 반납하여야 함
세부 사항	○ 증빙서류 제출 - 사업비 집행을 확인할 수 있는 증빙자료 - 홍보영상·이미지·IR 자료·굿즈 등 제작 결과물 및 지원항목별 성과 확인자료 ○ 다음에 해당하는 비용은 지원금 집행 대상으로 인정하지 않음 - 지출 사실 및 금액을 확인할 수 있는 적정 증빙서류가 미비한 비용 - 승인된 사업 계획과 직접적인 관련이 없는 비용 - 승인 없이 사업내용 또는 사업비를 변경하여 집행한 비용 - 기업별 지원 한도를 초과하여 집행한 비용 - 결과물 미제출 또는 사업 수행 여부를 확인할 수 없는 비용 - 사업 수행 기간 외에 집행한 비용 - 기타 회계 검증 결과 불인정된 비용

○ 지출 증빙서류

증빙서류	주요내용	비고
1. 결과보고서	추진내용, 당초 계획 대비 실적, 홍보·마케팅 성과, 집행내역 등	필수
2. 홍보콘텐츠 결과물	IR 자료, 홍보영상·이미지, 리플릿·팸플릿·배너, 홍보용 굿즈 등 제작 결과물	해당 시
3. 기타 수행 증빙	제작물 납품·활용 사진, 게시 URL, 배포·활용 내역 등 사업 수행 여부를 확인할 수 있는 자료	해당 시
4. 사업비 정산서류	지출 내역, 세금계산서, 이체확인증 등 회계검증에 필요한 증빙	필수(결과평가)

○ 추진일정

접수 및 신청	사업공고 및 접수	2026. 10. 1.(목) ~ 10. 15.(목)
	↓	
	선정평가	2026. 10. 16.(금)
협약 체결	↓	
	선정평가 결과안내	2026. 10. 19.(월)
	↓	
사업 수행	평가 의견을 바탕으로 계획서 수정 및 보완	2026. 10. 19.(월) ~ 22.(목)
	↓	
	협약 체결	2026. 10. 23.(금)
협약 종료	↓	
	기업별 홍보콘텐츠 제작	2026. 10. 23.(금) ~ 2026. 11. 25.(수)
	↓	
	결과평가 및 회계검증	2026. 11. 26.(목) ~ 2026. 11. 27.(금)
	↓	
	서류보완	2026. 11. 27.(금) ~ 2026. 12. 4.(금)
	↓	
	협약 종료	2026. 12. 4.(금)

※ 상기 일정은 추진 상황에 따라 변동될 수 있음

6 유의사항

- 접수 마감 이후에는 제출자료의 변경·추가가 불가하며, 제출서류 누락 또는 오기재로 인한 평가 제외, 선정 취소 등의 불이익이 발생할 수 있음
- 선정 후 승인된 홍보콘텐츠 제작계획의 주요 내용, 사업비 또는 수행방법을 변경하고자 하는 경우 사전에 전담기관의 승인을 받아야 함
- 지원금은 승인된 사업계획에 따라 사용하여야 하며, 사업 종료 후 결과보고서, 정산보고서 및 관련 증빙자료를 제출하여야 함
- 사업 수행내용, 결과물 또는 증빙자료가 미흡하거나 사업비 집행이 부적정한 경우 해당 금액의 전부 또는 일부를 환수할 수 있음
- 승인된 사업계획과 직접적인 관련이 없는 비용, 사업기간 외 집행비용 및 적정 증빙이 불가능한 비용은 지원금 집행 대상으로 인정하지 않음
- 제작하는 홍보콘텐츠는 제삼자의 저작권, 초상권, 상표권 등 권리를 침해하지 않아야 하며, 이와 관련하여 발생하는 분쟁 및 책임은 신청기업에 있음에 있음
- 홍보용 굿즈는 기업 및 게임 홍보를 목적으로 제작하는 비매품에 한하며, 판매용 상품 제작비는 지원하지 않음

- 선정기업의 사업 수행 결과물은 실적보고, 성과홍보, 사업성과 관리 등의 목적으로 활용될 수 있음
 - ※ 주관기업은 사업 종료 후 성과관리 및 사업 효과 확인을 위한 자료 제출, 만족도 조사 등 전담기관의 요청에 협조하여야 함
- 본 사업은 관련 법령, 국고보조금 운영관리지침, 한국콘텐츠진흥원 및 청주시문화산업진흥재단 관련 규정에 따라 수행하며, 선정기업은 이를 준수하여야 함
 - ※ 공고에 명시되지 않은 사항은 관련 법령 및 지침에 따름
- 사업 수행 중 관련 규정 위반 또는 부정수급 등이 확인될 경우 선정 취소, 지원금 환수 등 필요한 조치를 취할 수 있음
- 선정기업은 사업 종료 시 성희롱·성폭력 예방교육 이수확인서 등 관련 증빙을 제출하여야 함
 - ※ 관련 지침상 적용 제외 대상은 예외

6 문의처

- 청주시문화산업진흥재단 콘텐츠산업팀 담당자: 043-219-1221
- e나라도움 시스템 이용 관련 상담센터: 1670-9595